

Assegnamento

Per **creare un oggetto** in R usiamo l'**operatore di assegnamento** `<-` :

```
x <- 3
# Assegna all'oggetto x il valore 3.

# Corrisponde a:
assign("x", 3)
```

Anche i risultati di operazioni e funzioni possono essere creati come oggetti.

```
x <- 3+5

# Corrisponde a
x = 3+5
```

Di conseguenza, è possibile creare una tabella per poterla utilizzare in seguito (ad esempio per fare un grafico), assegnando a `tab1` (nome del nuovo oggetto), il risultato della funzione `table`:

```
tab1 <- table(x,y)
```

Script di esempio

Es Assign.R

```
x <- 3
# Assegna all'oggetto x il valore 3.

# Corrisponde a:
assign("x", 3)

x <- 3+5

# Corrisponde a
x = 3+5
```

[Concetti di base](#), [Oggetti](#), [Coding](#)

From:

<https://www.agnesevardanega.eu/wiki/> - **Ricerca Sociale con R**

Permanent link:

https://www.agnesevardanega.eu/wiki/r/concetti_di_base/assegnamento

Last update: **11/08/2025 14:37**

